

EL JUEGO DE LA TUTA



TUTA, UTA, TARUSA, TANGA, TANGUILLA Y TANGANO.

Es un juego de lanzamiento, de reglamento sencillo, que suscita grandes entusiasmos en sus muchos practicantes. El campo de juego tiene 28 metros de longitud, más lo que ocupe el "pato" o lugar de lanzamiento. La pista es de tierra batida y lisa y tiene dos metros de anchura; a cada lado hay sendas franjas de un metro de ancho para la seguridad de los espectadores. La tuta se sitúa a 22 metros del "pato" y a seis metros de ella se colocará un tablón para seguridad.

La tuta debe ser de buena madera (encina o roble) y labrada. Su altura entre 15 y 16 centímetros y su diámetro en las bases de 35 mm. y en el centro de 40 mm. Los "doblonos", "tangas", "tostones", o "tejos" son de hierro acerado y biselados en toda su circunferencia; su diámetro de 100 mm. y un espesor ascendente de 5 a 10 mm., desde el exterior al centro. Su peso es de medio kilo. La chapa o moneda que se coloca sobre la tuta tiene unas dimensiones de 25 mm., 2 de espesor y un peso de 10 gramos



Los equipos suelen ser de dos o de cuatro jugadores y los "doblonos" dos. El Reglamento, redactado de acuerdo con las incidencias del juego. Todo el esfuerzo y la pericia se dirigían a desmontar la chapa de la tuta y que el "doblón." quedase más cerca de la chapa que de aquella. Para eso, el árbitro medía escrupulosamente la distancia. A veces, se daba la situación de "toma", cuando la tuta quedaba debajo o encima del "doblón"; entonces había que separarlos con el otro "doblón". Otras veces, sucedía la "bolsa" o "cama", cuando el "doblón" quedaba más cerca de la tuta que de la chapa y no había, pues, tanto; como tampoco si quedaban a la misma distancia.

Extraído del libro "BURGOS. Juegos populares", de Fray Valentín de la Cruz, cronista oficial de la provincia y académico correspondiente de bellas artes. Editado por la caja de ahorros municipal de Burgos en 1.993. ISBN 84-87152-20-1. Depósito legal: NA 1.502-1993.

SINGULARIDADES DEL JUEGO DE LA TUTA EN SANDOVAL DE LA REINA:

1. Los doblones reciben el nombre de “tangos”.
2. El campeonato de tuta en Sandoval no se juega por equipos sino de manera individual. Si bien, en otras competiciones a parte de las de las fiestas puede darse el caso de jugar por equipos.
3. Cada jugador efectúa cinco tiradas de dos tangos.
4. La forma de puntuar es la siguiente:
 - a. Si no se tira la tuta, cero puntos.
 - b. Si se tira la tuta y el tango quedase más cerca de ésta que de la moneda (cama), un punto.
 - c. Si se tira la tuta y el tango quedase más cerca de la moneda que de la tuta, dos puntos.
5. En el caso de que se consiga una cama con el primer tango de la tirada (tango más cerca de la tuta que de la moneda), el jugador tiene dos opciones:
 - a. Levantar la cama. Se vuelve a colocar la tuta en la posición original y tira el segundo tango. Con esta opción se pueden conseguir hasta tres puntos en la tirada.
 - b. Dejar la cama. Con la tuta y la moneda en las posiciones que quedaron tras la tirada del primer tango se tira el segundo. En este caso el jugador tratará de acercar el segundo tango lo más cerca que pueda de la moneda, o de golpear la tuta para alejarla de la moneda. Si consigue que **este segundo tango** quede más cerca de la moneda que de la tuta habrá ganado otro punto además del conseguido con el primer tango. Con esta opción se pueden conseguir un máximo de dos puntos en la tirada.

Nota 1: En el caso de optar por la opción b es aconsejable retirar el primer tango para evitar confusiones posteriores.

Nota 2: La decisión de optar por la opción “a” o “b” suele estar condicionada al tamaño de la cama, es decir, a la distancia que exista entre la tuta y la moneda.
6. En el caso de que con el primer tango de la tirada se consigan dos puntos, se levanta la tuta y se tira el segundo tango. De esta forma se podrían conseguir hasta cuatro puntos por tirada.
7. Cuando todos los jugadores hayan efectuado sus cinco tiradas se procede a contar los puntos de cada jugador. El que más puntos tenga es el que gana. En el caso de que se produzca un empate se efectuarán un número determinado de tiradas hasta que se logre el desempate. El número concreto de tiradas se establece por mutuo acuerdo de los jugadores.